



Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus)



Télécharger



Lire En Ligne

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus)

Luc Petitot

Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) Luc Petitot

 [Télécharger Maya 4.5 : Ateliers créatifs \(1 CD-ROM inclus\) ...pdf](#)

 [Lire en ligne Maya 4.5 : Ateliers créatifs \(1 CD-ROM inclus\) ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) Luc Petitot

759 pages

Présentation de l'éditeur

L'outil privilégié des créateurs d'animation 3D. Logiciel de modélisation et d'animation 3D disponible sous Windows, Mac OS X, Linux et IRIX, Maya est l'outil privilégié des créateurs de films d'animation, de jeux vidéo, d'effets spéciaux pour le cinéma et la télévision, etc. En sortant au printemps 2002 la version gratuite Maya Personal Learning Edition et en révisant ses prix à la baisse, Alias/Wavefront a entrepris de démocratiser un produit réputé haut de gamme, créant ainsi un fort engouement auprès des autodidactes et des étudiants débutant en 3D. Seize ateliers pour acquérir un savoir-faire professionnel. Écrit par un professionnel des films d'animation et des effets spéciaux, également formateur Maya, cet ouvrage invite à une prise en main du produit à travers des ateliers très illustrés, qui conduiront le lecteur à la réalisation d'animations 3D de niveau professionnel. Découvrir les nouveaux modules de Maya 4.5. Dans cette mise à jour de son livre précédent, qui portait sur Maya 4.0, Luc Petitot couvre toutes les nouveautés de la version 4.5 et propose quatre ateliers supplémentaires portant sur des fonctions avancées du produit : animation de personnages " skinnés ", création de fluides dynamiques, habillage de personnages avec les modules Fur et Cloth, et écriture de scripts MEL (Maya Embedded Language). À qui s'adresse ce livre ? À tous les graphistes 3D souhaitant prendre en main l'outil Maya et acquérir un savoir-faire immédiatement utilisable dans un contexte de production. Aux utilisateurs avertis de Maya souhaitant découvrir les nouveaux modules de la version 4.5. Aux professionnels du jeu vidéo, de l'animation et des effets spéciaux pour le cinéma.

Quatrième de couverture

Ingénieur de formation, Luc Petitot s'est orienté ensuite vers le graphisme 3D et a été l'un des premiers utilisateurs de maya en Europe. Il utilise ce produit dans de nombreuses productions pour la publicité, le cinéma, la télévision, les jeux vidéo, les simulations industrielles, etc. Il enseigne également l'animation 3D et le produit Maya en formation continue et dans plusieurs écoles en Belgique et dans d'autres pays européens.

- L'outil privilégié des créateurs d'animations 3D Logiciel de modélisation et d'animation 3D disponible sous Windows, Mac OS X, Linux et IRIX, Maya est l'outil privilégié des créateurs de films d'animation, de jeux vidéo, d'effets spéciaux pour le cinéma et la télévision, etc. En sortant au printemps 2002 la version gratuite Maya Personal Learning Edition et en révisant ses prix à la baisse, Alias/Wavefront a entrepris de démocratiser un produit réputé haut de gamme, créant ainsi un fort engouement auprès des autodidactes et des étudiants débutant en 3D.

- Seize ateliers pratiques pour acquérir un savoir-faire professionnel Écrit par un professionnel des films d'animation et des effets spéciaux, également formateur Maya, cet ouvrage invite à une prise en main du produit à travers des ateliers très illustrés, qui conduiront le lecteur à la réalisation d'animations 3D de niveau professionnel.

- Découvrir les nouveaux modules de Maya 4.5 Dans cette mise à jour de son livre précédent, qui portait sur Maya 4.0, Luc Petitot couvre toutes les nouveautés de la version 4.5 et propose quatre ateliers supplémentaires portant sur des fonctions avancées du produit : animation de personnages « skinnés », création de fluides dynamiques, habillage de personnages avec les modules Fur et Cloth, et écriture de scripts MEL (Maya Embedded Language). - A qui s'adresse ce livre ? - A tous les graphistes 3D souhaitant prendre en main l'outil maya et acquérir un savoir-faire immédiatement utilisable dans un contexte de production.

- Aux utilisateurs avertis de Maya souhaitant découvrir les nouveaux modules de la version 4.5.

- Aux professionnels du jeu vidéo, de l'animation et des effets spéciaux pour le cinéma.

- Sur le CD-Rom offert avec ce livre - Fichiers sources des seize ateliers aux formats Maya 4.5 et Maya 4 (compatibles Windows NT/2000/XP, Mac OS X, Linux et IRIX).

- Présentation multimédia et interactive des étapes de chaque atelier (animations au format MPEG, et aux formats Cult3D et Shockwave 3D pour deux des ateliers). Configuration requise :

- Pour visionner la présentation interactive; Netscape ou Internet Explorer (version 4 ou supérieure) - Plug-in

Cycore Cult3D (non disponible sous IRIX) et Macromedia Shockwave Mayer (non disponible sous Linux/IRIX).

- Pour éditer les fichiers Mava : Maya 4,5 ou Maya 4-Windows NT/2000/XP ou Mac OS X ou IRIX-256 Mo de RAM - souris à trois boutons-carte graphique OpenGL. Biographie de l'auteur

Ingénieur de formation, Luc Petitot s'est orienté ensuite vers le graphisme 3D et a été l'un des premiers utilisateurs de Maya en Europe. Il utilise ce produit dans de nombreuses productions pour la publicité, le cinéma, la télévision, les jeux vidéo, les simulations industrielles, etc. Il enseigne également l'animation 3D et le produit Maya en formation continue et dans plusieurs écoles en Belgique et dans d'autres pays européens.

Download and Read Online Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) Luc Petitot #VIQ06WZL7R3

Lire Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot pour ebook en ligne Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot à lire en ligne. Online Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot ebook Téléchargement PDF Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot Doc Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot Mobipocket Maya 4.5 : Ateliers créatifs (1 CD-ROM inclus) par Luc Petitot EPub

VIQ06WZL7R3VIQ06WZL7R3VIQ06WZL7R3