



Franck Chalmeau

Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif

grâce au Serious Game et à l'e-sport

Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport



Télécharger



Lire En Ligne

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport

Franck Chaline

Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport Franck Chaline

 [Télécharger Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: ...pdf](#)

 [Lire en ligne Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sporti ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport Franck Chaline

64 pages

Présentation de l'éditeur

Le jeu vidéo ne devait être, à l'origine, qu'un simple amusement, destiné à divertir ses utilisateurs. Pourtant, avec le temps, le développement de cette pratique, et en parallèle, de notre société, apporta de nombreuses interrogations sur son utilisation et sur son utilité, comme les effets des jeux sur les joueurs, ce que pourrait apporter le jeu s'il était utilisé comme outil pédagogique, etc. À travers ce dossier, nous observerons, développerons et analyserons différents aspects du jeu vidéo, notamment, premièrement, le jeu vidéo dit « traditionnel », ses effets sur les joueurs et sur la société, ainsi que les organisations mises en place autour de celui-ci. De même, nous étudierons une version différente du jeu vidéo : le serious game. Nous développerons l'aspect pédagogique que cela a, ou pourrait, apporter, s'il était utilisé correctement au sein d'institutions scolaires. Puis nous terminerons sur le côté sportif du jeu vidéo, avec l'e-sport. Nous analyserons son évolution, la raison qui fait qu'il soit considéré comme un sport, et la façon dont il pourrait être utilisé par des travailleurs sociaux, au même titre que d'autres pratiques sportives et culturelles.

Biographie de l'auteur

Animateur Social et Socioculturel, Franck Chaline est une personne qui se passionne pour énormément de sujets, que ce soit le "vivre ensemble", la nécessité controversé des parcs animaliers, les différents aspects du Développement Durable, ou comme le montre ce mémoire de fin d'études, la pédagogie derrière les jeux vidéo.

Download and Read Online Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport Franck Chaline #G20K38I75RW

Lire Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline pour ebook en ligneLe jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline à lire en ligne.Online Le jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline ebook Téléchargement PDFLe jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline DocLe jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline MobiPocketLe jeu vidéo comme outil pédagogique et sportif: grâce au Serious Game et à l'e-sport par Franck Chaline EPub

G20K38I75RWG20K38I75RWG20K38I75RW