



Les Serious Games: Une Révolution (E-management)

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Les Serious Games: Une Révolution (E-management)

Yasmine Kasbi

Les Serious Games: Une Révolution (E-management) Yasmine Kasbi

 [Télécharger Les Serious Games: Une Révolution \(E-management\) ...pdf](#)

 [Lire en ligne Les Serious Games: Une Révolution \(E-management\) ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne **Les Serious Games: Une Révolution (E-management) Yasmine Kasbi**

Format: Ebook Kindle

Présentation de l'éditeur

Les jeux vidéos peuvent-ils être des outils pédagogiques ?

Partant du postulat que le jeu est la meilleure pédagogie qui soit, et actualisant ce principe à l'ère du numérique, cet ouvrage propulse les jeux vidéo au-devant de la scène scolaire : il introduit et soutient l'usage des serious games dans l'éducation !

Dès lors qu'ils équilibrent parfaitement les aspects ludique et éducatif, les jeux vidéo constituent un support d'apprentissage privilégié. Or, s'ils sont omniprésents dans la société actuelle, leurs véritables enjeux et atouts restent largement méconnus, voire dissimulés derrière cette peur socialement partagée d'un univers prétendument violent.

L'auteure s'adresse donc aux enseignants, aux formateurs et à tous ceux qui sont impliqués dans l'éducation des jeunes (et des moins jeunes). Elle les convainc de l'intérêt qu'ils ont à considérer les serious games comme un outil pédagogique des plus pertinents et en parfaite cohérence avec les pédagogies actives prônées actuellement. Loin de l'auteure donc, l'idée de procéder à une complète gamification du système scolaire ou d'évincer les enseignants au profit du multimédia : l'enjeu est d'utiliser au mieux ces nouveaux outils afin de faciliter l'apprentissage chez une génération entièrement tournée vers les technologies nouvelles.

Un ouvrage complet, fouillé et richement documenté sur l'univers des serious games !

Présentation de l'éditeur

Les jeux vidéos peuvent-ils être des outils pédagogiques ?

Partant du postulat que le jeu est la meilleure pédagogie qui soit, et actualisant ce principe à l'ère du numérique, cet ouvrage propulse les jeux vidéo au-devant de la scène scolaire : il introduit et soutient l'usage des serious games dans l'éducation !

Dès lors qu'ils équilibrent parfaitement les aspects ludique et éducatif, les jeux vidéo constituent un support d'apprentissage privilégié. Or, s'ils sont omniprésents dans la société actuelle, leurs véritables enjeux et atouts restent largement méconnus, voire dissimulés derrière cette peur socialement partagée d'un univers prétendument violent.

L'auteure s'adresse donc aux enseignants, aux formateurs et à tous ceux qui sont impliqués dans l'éducation des jeunes (et des moins jeunes). Elle les convainc de l'intérêt qu'ils ont à considérer les serious games comme un outil pédagogique des plus pertinents et en parfaite cohérence avec les pédagogies actives prônées actuellement. Loin de l'auteure donc, l'idée de procéder à une complète gamification du système scolaire ou d'évincer les enseignants au profit du multimédia : l'enjeu est d'utiliser au mieux ces nouveaux outils afin de faciliter l'apprentissage chez une génération entièrement tournée vers les technologies nouvelles.

Un ouvrage complet, fouillé et richement documenté sur l'univers des serious games !

Biographie de l'auteur

YASMINE KASBI Infographiste de formation, Yasmine Kasbi travaille en tant que formatrice multimédia au sein du Réseau des EPN wallons. Par sa passion, elle partage avec nous ses découvertes via le blog du site SeriousGame.be,

lequel a été primé meilleur blog francophone au concours international Blog s Award 2011.

Aujourd'hui experte en jeux sérieux, elle est partenaire du réseau SeriousGame.be, membre du Cluster

wallon TWIST, rassemblement d'entreprises actives dans le domaine des technologies numériques audiovisuelles, et membre du jury ENGAGE, un réseau européen destiné à la croissance des activités dans l'apprentissage par le jeu dans l'éducation.

Download and Read Online Les Serious Games: Une Révolution (E-management) Yasmine Kasbi

#6PXLGWD7AIB

Lire Les Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi pour ebook en ligneLes Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Les Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi à lire en ligne.Online Les Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi ebook Téléchargement PDFLes Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi DocLes Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi MobipocketLes Serious Games: Une Révolution (E-management) par Yasmine Kasbi EPub
6PXLGWD7AIB6PXLGWD7AIB6PXLGWD7AIB